

PARACAIDISMO



de la



*El
arte*

defensa



PARACAIDISMO VARIANTE DEFENSIVA

La ultima linea de juego

La defensiva

¿Cual es la idea fundamental de la defensa ? Es la de parar un golpe. ¿Por qué señal se distingue ? Se distingue porque en ella se espera el golpe que se debe parar.

EL CAPITAL

Aunque ya poseemos una estrategia de capital amplia y fuerte, es necesario tambien para el exito de los ataques dividir la caja en grupos esto nos permitira asignar una funcion especial a cada grupo y llevar la contabilidad por bloques, de manera que logremos estar lo mas organizados que se pueda, para enfrentar cada situacion que se nos presente.

Las incidencias no previstas son dificiles de resolver; las meditadas, fáciles

Vamos a dividir nuestra caja de la siguiente manera:

Apertura (Agresiva, Defensiva)

Unidades:20

Juego Medio Estabilizacion de la caja (Paracaidas Hybridos)

Unidades: 30-40

Cierre (Recorte de perdidas y retirada)

Unidades: 50-40

APERTURA:

Objetivo: Cerrar el micro juego al menor saldo positivo.

La filosofía de la apertura sera a mayor perdida cubrira mas panno pero solo durante las primeras 5 bolas y las fichas tendran la cualidad de moverse en manera decendente sobre las suertes tal como lo hacen los paracaidas clasicos.

El ciclo de vida de la apertura comienza con la primera ficha puesta en el panno y termina al perder 20 fichas de la caja y podemos asignarle dos diferentes estilos de juego de acuerdo al caracter del jugador ,situacion y tiempo disponible.

Los estilos son:

Agresivo: Su objetivo es concluir el ataque lo mas rapido posible, es decir el manejo de los paracaidas los menos conservadoramente, nuestras intenciones aqui sera dar un golpe rapido y dar por concluido ese micro juego.

Esquema del estilo agresivo:

SEISENA

SEISENA SEISENA

CUADRO SEISENA SEISENA

CUADRO CUADRO SEISENA SEISENA

CALLE CUADRO CUADRO SEISENA SEISENA

Defensivo: Esta es lo contrario vamos a manejar los paracaidas de manera muy defensiva, lo mas cerrados posible y la evoluciones las haremos solo cuando sea estrictamente necesario, esta estrategia suele ser muy empleada cuando nos faltan muy pocas fichas para la meta o deseamos irnos por cansansio o tiempo.

Esquemas defensivos:

DEFENSIVA ABIERTA

SEISENA

SEISENA SEISENA

CUADRO SEISENA SEISENA

CUADRO CUADRO SEISENA SEISENA

CUADRO CUADRO CUADRO SEISENA SEISENA

DEFENSIVA CERRADA

SEISENA

SEISENA SEISENA

SEISENA SEISENA SEISENA

CUADRO SEISENA SEISENA SEISENA

CUADRO CUADRO SEISENA SEISENA SEISENA

Hablando de los diferentes esquemas de las aperturas es importante decir que uno no esta obligado a seguirlos al 100%, es decir siempre podemos improvisar y hacer correcciones si pasa algo fuera de lo comun, en caso de un acierto el esquema se rompe, pero no se sale de las estrategias de apertura hasta que las primeras 20 fichas se agoten o se cierre el micro juego empatando o ganando, si perdemos la posicion de apertura pasaremos a la segunda parte de la estrategia "El juego medio" y no ahi marcha atras a las estrategias de la apertura.

EL JUEGO MEDIO

Objetivo: Empatar el juego y Ganar

El juego medio es la parte mas complicada, y lo abordamos con un saldo en contra de 20 fichas, este va a ser el que mas trabajo le va a costar dominar al jugador, por la naturaleza que tomaran las fichas y el marcador en contra.

De aqui en adelante el movimiento por el panno sera total, cada postura subira y bajara de acuerdo a los aciertos o fallos, las fichas tendran los atributos de los **paracaidas hybridos**, es decir al acierto la posicion se concentra al fallo se abre, pero por momentos puede subir o bajar tanto como sea necesario, esto se hara de manera estrategica y usualmente no moveremos mas de 2 fichas de posicion por bola.

Paracaidas Hybrido

Esta es una nueva herramienta que vamos a incorporar y es vital, el nombre se inspira en la fusion de las cualidades de los paracaidas clasicos e invertidos, y asi como los carros hybrid nos dan mas millas por galon de gasolina, un paracaidas hybrid nos soportara mas dispersion por ficha jugada.

Su aplicacion es sencilla, imaginen que comienzan con paracaidas clasicos y de un momento a otro todos los paracaidas esten donde esten adquieren la cualidad de concentrar cuando aciertan y abrir cuando pierden, o despues de abrir pueden ir de regreso a la sennal de una buena racha usando clasicos de nuevo, esto es el nirvana de los paracaidas (Nirvana es la no existencia), es decir la muerte del esquema y la adaptacion a cualquier cosa que pase.

Tanto en el juego medio como en el cierre lo siguiente esta vigente:

*** La caja tiene la total autoridad.**

A pesar de que las fichas tienen un movimiento propio de acuerdo a los fallos o los aciertos, es la caja y solo la caja la que marcara si nos movemos y como, asi que estara ligada en todo momento a las decisiones que se tomen en el panno cada bola sin importar que, debemos preguntarnos "Que necesita la caja?", "Como esta la caja?", la caja tiene ciertas reglas que los paracaidas deben obedecer:

- Si la caja esta muriendo los paracaidas deben abrirse
- Si la caja esta muriendo entre mas larga su agonía es mejor, trataremos de resisitir lo mas que se pueda hasta que llege la combinacion de aciertos que marquen su recuperacion.
- Al estar muriendo la caja para poder concentrar al acierto deberemos abrir los no acertadores al mismo tiempo, uno o dos en casos extraordinarios se moveran mas.
- Si se esta perdiendo se cubriran cada vez mas numeros con menos fichas manejando un recorte de paracaidas segun la variante en uso.

Ggasoft©opyrigh2006

EL CIERRE

Y bien el cierre del juego es el ultimo tramo de la caja, y la estrategia del juego sera con el mismo movimiento de los paracaidas hybridos, cerrar las posturas no acertadoras hasta el limite, e ir abriendo un poco las acertadoras tambien en caso que la mala racha continue, **el objetivo es estabilizar la caja**, para poder estar en espera de nuevo de una dispersion a favor.

Recortando Perdidas

En ocasiones las partidas seran muy extensas cuando haya dispersiones en contra muy altas, en estos casos si se han superado las 50 bolas de juego tendriamos que ir pensando en aceptar una perdida para la caja estimada en un 20% de la misma si es que estamos muy cansados, si todavia tenemos energias, despues de 50 bolas lo mejor es hacer una pausa descansar un poco y retomar otro bloque de 50 bolas, retomando desde la postura y saldo en el que hibamos, de no producirse la recuperacion o el recorte de perdidas despues de alcanzar las 80 bolas jugadas trataremos de cerrar con una perdida no mayor al 30% de la caja, si llegamos a las 100 bolas y aun no ahi recuperacion podemos aceptar una perdida del 40% de la caja, siempre habra otro dia y una vez dominada esta tecnica defensiva seran contadas las ocasiones que en que perderemos, segun la personalidad de cada quien sera el momento adecuado para tomar el recorte.

La tortuga

Esta es la cualidad especial del bloque de cierre, y es lo que nos permitira superar las dispersiones extremadamente extensas, cuando la caja se encuentre en una crisis de caracter de emergencia o empezemos a sentir desconcentrados o que nos faltan las fuerzas por cansancio en el punto antes de retirarnos, usaremos **La paradoja de aquiles**, pasando a jugar con fichas de la mitad del valor a las que estabamos usando, apenas la caja pueda estabilizarse o regresar a valores del juego medio desactivamos la tortuga en espera que la correccion de la racha alcance para un recorte mayor o la recuperacion total, la tortuga puede presentar anidaciones en casos extraordinarios, es decir tortuga sobre la tortuga.

La retirada

Del el arte de la Guerra

De las 36 estrategias, la definitiva es la última. Retirarse cuando todo falla es la estrategia definitiva. Pero no significa huir definitivamente. Al enfrentarnos con un enemigo infinitamente superior, se puede rendir, negociar o retirarse. La retirada no significa la derrota total, el compromiso significa una media derrota y la rendición, la derrota total. Mao Tse Tung dijo en *La guerra de guerrillas*: "Si puedes ganar la batalla, lucha; si no, retírate". Para Sun Tzu representa someterse temporalmente al poderoso, en espera de una transición a una nueva fase. En la Segunda Guerra Mundial, los soviéticos se retiraron hasta Moscú, dejando todo arrasado. Aliados con el general invierno, cuando pararon ahí a los alemanes, la contraofensiva les dejó en Berlín. Hay que recordar que fracasar es fácil, pero hacerlo con gracia y éxito puede ser más difícil que el mismo éxito. Además, se aprende mas de los fracasos que de los aciertos. Como recomendación final, la retirada nunca debe hacerse sin pensar, de forma impulsiva. No hay que considerar que retirarse es una manera de escapar a los desafíos, si no una manera de enfrentarse mejor a ellos.

Ggasoft©opyrigh2006

Asi bien despues de una batalla muy extensa, lo mejor es aceptar una perdida transitoria y retirarnos, que nunca esta perdida debe acender al total de nuestras fuerzas, Que General no

guarda algunas fuerzas para la retirada?, No podemos pelear por siempre el ganar una sesion aunque tuvieramos la certeza de ganarla, aun y se sufriera una perdida la defensa cumplio su objetivo, el cual era poner una barricada al monstruo de dispersion que nos esperaba, asi es una vez perfeccionada esta tecnica defensiva es capaz de soportar una carga superior a los de 200 de NGM en contra en el tramo de 100 bolas, hasta cuando puede venir en contra despues de de este punto?, la dispersion jamas podra pasar una y otra vez sobre nuestra defensiva.

Detalles

Paracaidas maximos usados: 5

Paracaidas minimos que pueden llegar a usarse en el cierre: 3

Surf Power:Superior a 200 en tramos corridos

Estilo:Micro Manejo

Caja:100 fichas

Compatibilidad con:Erosion Selectiva, Impuesto Agregado, Regla dorada, Paradoja de aquiles,

Vasos comunicantes y Crecimiento Vegetativo(Tecnicas de Manrique)

Bloques:2 bloques de 50 bolas , en casos extraordinarios se jugaran mas bolas.

"Se debe apreciar la intensidad más que la extensión. **La perfección reside en la calidad, no en la cantidad.** La extensión por sí sola nunca se eleva por encima de la mediocridad, y es la desgracia de los hombres con amplios intereses generales que mientras les gustaría tener un dedo en todas las tartas, no lo tienen en ninguna." *El Arte de la Prudencia (Baltasar Gracián)*

Por un juego sin limites!!!!

GGasoft

Material libre y Gratuito cortesia de GGasoft y de los conocimientos compartidos por muchos companneros de los foros.

GGasoft©opyrigh2006

