

Sistema ÑaÑin “Lento pero Seguro”

Enviado por Abel Pasache Justo – Perú 02/09/04
.....

Solo para jugar en Ruleta de UN SOLO CERO.

Como todos sabemos la Ruleta no sigue un patrón perfecto, es decir si cae en una docena o columna, es muy poco posible que la bola vuelva a caer en el mismo lugar.

Este sistema consiste en cubrir todo el paño con las apuestas de 3 a 1 (Docenas y Columnas) de forma tal que existe la probabilidad de ganar, si la bola cae en cualquiera de los 16 números en que radica la mayor apuesta, de perder la misma cantidad que se gana si la bola cae en los 16 números en que radica la menor apuesta y perder una mínima cantidad si la bola cae en los 05 números “**Chalecos**” (**incluido el “0”, número que no esta considerado en ningún otro sistemas antes vistos**)

Los llamo “**Chaleco**” porque antes solo apostaba a las columnas y docenas contrarias y si salía uno de estos números perdía las 40 fichas, pero cuando apostaba un plenos a los “chalecos” me salvaba de perder 40 fichas.

Forma de Apuesta

Se necesita una inversión de 100 fichas a mas.
Yo he tomado como base apostar 10 fichas en las columnas.

Se toma en cuenta el último número que ha salido en la ruleta.

Luego se procede a apostar 10 fichas a cada una de las 02 docenas y 02 columnas contrarias al último número que ha salido, posterior se procede a apostar a pleno a los 04 números que están en la columna y docena del ultimo número salido “Chalecos” (o semiplenos para ganar tiempo) y un ficha al “0” (Chaleco)

En conclusión

Se apuesta 45 fichas (apuesta básica) y puede ocurrir lo siguiente:

- 1.- Ganar 15 fichas si cae en los 16 números donde se ha apostado doble.(**)
- 2.- Perder 15 fichas si cae en los 16 números donde se ha apostado una sola vez.(*)
- 3.- Perder 09 fichas si cae en los números Chalecos.

(**) Doble porque se cobra con Docena y Columna

(*) Una Vez porque solo se cobra en Docena o en Columna

Ejemplo: - Supongamos que salió el Nro. 10

	0			Se
	1	2	3	Apuesta
1ra. Doc.	4	5	6	Pleno
	7	8	9	al
	10	11	12	0,1,4,7,10
	13	14	15	Se
2da. Doc.	16	17	18	Apuesta
	19	20	21	10 fichas
	22	23	24	
	25	26	27	Se
3ra. Doc.	28	29	30	Apuesta
	31	32	33	10 fichas
	34	35	36	
	1ra. Col.	2da. Col.	3ra. Col.	2da. y 3ra. Col. Se apuesta 10 fichas

Entonces se apuesta de la siguiente forma:

- Se apuesta 10 fichas a la Segunda Docena
- Se apuesta 10 Fichas a la Tercera Docena
- Se apuesta 10 Fichas a la Segunda Columna
- Se apuesta 10 Fichas a la Tercera Columna
- Se apuesta 04 fichas a los Nro. 1 – 4 – 7 – 10 (o 02 fichas a cada semipleno de 1 – 4 y 7 – 10 para ganar tiempo)
- Y por último 01 ficha al “0”

De esta forma cubrimos todo el paño y cuando la bola caiga en el color de los números:

Verde = Ganamos 60 fichas

- en realidad 15 fichas (60 – 45)

* Porque se gana con Docena y Columna (Dos veces)

Rojo = Ganamos 30 fichas

- en realidad perdemos 15 fichas (45 – 30)

* Porque se gana con Docena o Columna (Una vez)

Negro = Ganamos 36 fichas

- en realidad perdemos 09 fichas (45 – 36)

* Porque se gana con Pleno.

Verde (14,15,17,18,20,21,23,24,26,27,29,30,32,33,35 y 36)

Rojo (2,3,5,6,8,9,11,12,13,16,19,22,25,28,31 y 34)

Negro (1,4,7,10 y 0)

Como se dan cuenta se gana porque la ruleta no tiende a repetir las columnas y docenas que han salido.

Ejemplo: - Supongamos que salió el Nro. 35

	0			
1ra. Doc.	1	2	3	Se
	4	5	6	Apuesta
	7	8	9	10 fichas
	10	11	12	
2da. Doc.	13	14	15	Se
	16	17	18	Apuesta
	19	20	21	10 fichas
	22	23	24	
3ra. Doc.	25	26	27	Se Apuesta
	28	29	30	Pleno al
	31	32	33	26,29,32,35
	34	35	36	Y 0
1ra. Col.	2da. Col.	3ra. Col.	1ra. y 3ra. Col. Se apuesta 10 fichas	

Entonces se apuesta de la siguiente forma:

- Se apuesta 10 fichas a la Primera Docena
- Se apuesta 10 Fichas a la Segunda Docena
- Se apuesta 10 Fichas a la Primera Columna
- Se apuesta 10 Fichas a la Tercera Columna
- Se apuesta 04 fichas a los Nro. 26 – 29 – 32 – 35 (o 02 fichas a cada semipleno de 26 – 29 y 32 – 35 para ganar tiempo)
- Y por último 01 ficha al “0”

De esta forma cubrimos todo el paño y cuando la bola caiga en el color de los números:

Verde = Ganamos 60 fichas

- en realidad 15 fichas (60 – 45)

* Porque se gana con Docena y Columna (Dos veces)

Rojo = Ganamos 30 fichas

- en realidad perdemos 15 fichas (45 – 30)

* Porque se gana con Docena o Columna (Una vez)

Negro = Ganamos 36 fichas

- en realidad perdemos 09 fichas (45 – 36)

* Porque se gana con Pleno.

Verde (1,3,4,6,7,9,10,12,13,15,16,18,19,21,22 y 24)

Rojo (2,,5,,8,,11,14,17,20,23,25,27,28,30,31,33,34,36,)

Negro (26,29,32,35 y 0)

Siempre hay que apostarle a los “Chalecos” porque muy raras veces repiten el mismo número o puede salir cero.

En todo caso si vio, que volvió a repetir el número puede arriesgarse a no apostar a los “Chalecos” y de esa manera aumentaría su ganancia.

La ruleta tiene rachas buenas y malas en todos los sistemas es por eso que les digo que **NO** apuesten en todas las ocasiones, porque puede repetir una docena y posterior una columna y Ud. ya estaría perdiendo 30 fichas o mas.

Yo les recomiendo que esperen a que se rompa la tendencia de repetir las docenas y/o columnas para obtener mayores ganancias, es decir si salio 10, después 28, luego 19 después 24, posterior 32; entonces después del 32 (ósea que no se repita la misma docena ni columna) empiece a apostar **HASTA QUE VUELVA A REPETIRSE ALGUNA DOCENA O COLUMNA.**

Este sistema trae buena ganancia a largo plazo, pero si ha tenido un mal día y va perdiendo mas de 100 fichas es mejor que se **RETIRE** porque la ruleta se esta cobrando lo que otro jugador se a llevado.

Tal vez apostar 45 fichas le resulte demasiado, pero si se da cuenta lo máximo que puede perder es 15 fichas y **CUBRIENDO TODO EL PAÑO**, en cambio otros sistemas apuesta hasta 17 y sin cubrirlo y si pierde se fue al tacho sus 17 fichas.

Pero si lo toma por el lado de las ganancias, con solo acertar 10 veces ya ha tenido una ganancia de 150 fichas y con estos creo que se cumpliría con el objetivo y me iría a casa tranquilo.

Pero como le vuelvo a repetir lo mejor es esperar a que ya no haya repeticiones para obtener ganancias.

No le voy a dar una secuencia del día de "**AYER**" donde aparecen las ultimas XX jugadas, si Ud. ha tenido varias anotaciones se dará cuenta que muy raras veces se repiten las docenas y columnas después de una bola, y si Ud. tiene un secuencia anotada se va a dar cuenta que hay ocasiones en que las docenas y columnas no se repiten durante 10 veces seguidas a mas, en sus buenas rachas.

Bueno suerte con este nuevo sistema, y espero que de este salgan otros sistemas para poder obtener ganancias.

Cualquier sugerencia, agradecimiento y/o me quieren abonar una parte de sus ganancias escribir a abelpasache@yahoo.es

Abel Pasache Justo.